**Unsere eigene Programmier-Idee mit dem Legomindstorms-Roboter EV3**

Gruppennamen: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **Bild von unserem Roboter** | **Das kann unser Roboter** |
| Fotografiert euren EV3 und kopiert das Bild in das untenstehende Feld hinein. | In welcher Reihenfolge führt euer Roboter welche Befehle aus? Schreibt es hier auf: |
| Bild |  |
| Macht einen Printscreen von eurem Programm in Lego Mindstorms und kopiert den Screenshot in das nachstehende Feld: |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Das haben wir beim Programmieren gelernt |  |

|  |
| --- |
| Zusatzauftrag: Wenn ihr wollt, könnt ihr euren Roboter auch noch filmen, wenn er seinen Auftrag erledigt. Speichert den fertigen Film ebenfalls im Klassenordner ab. |

Euer fertiges Programm (mit der Endung .ev3) speichert ihr im Klassenordner ab.