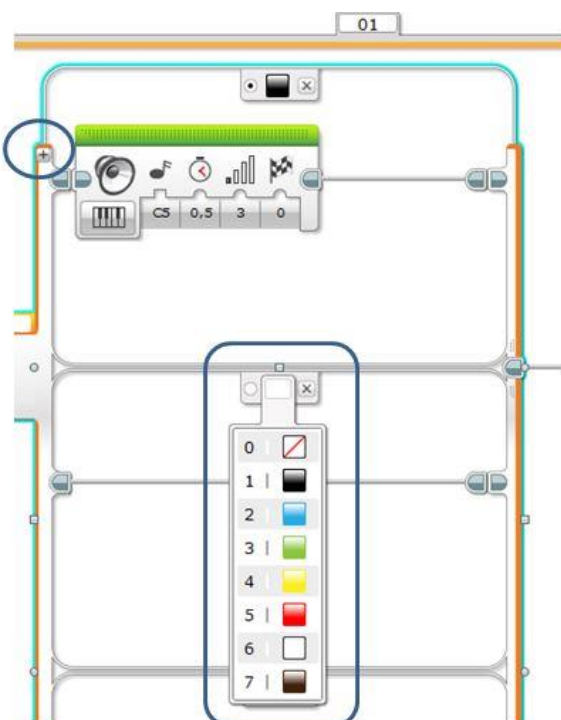


Arbeitsschritte

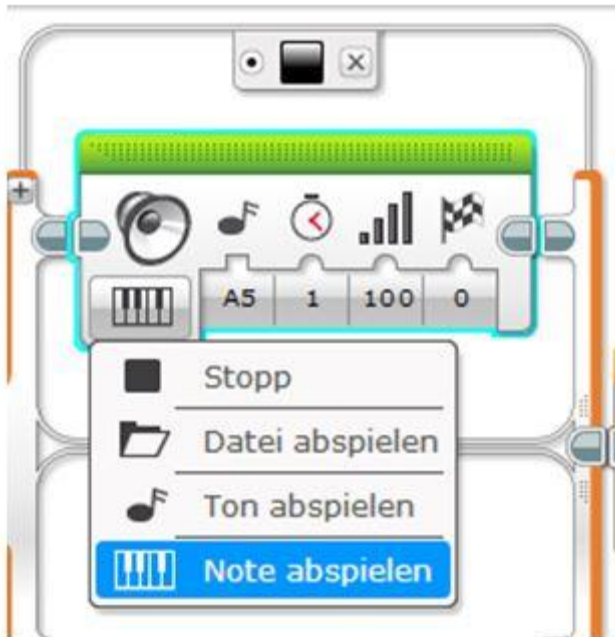


1. Schleife-Block auswählen und Farbsensor messen einstellen

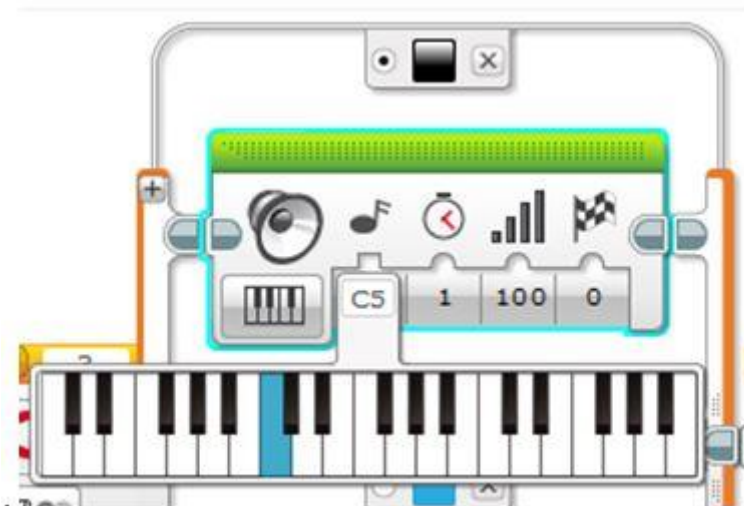
Füge nun die sieben Farben schwarz, blau, grün, gelb, rot, weiss und braun hinzu sowie ein Feld für keine Farbe. Indem du das Pluszeichen drückst, öffnet sich jeweils ein neues Teilfeld in das du die Farben einfügen kannst:



2. Klang-Block in jede Farbe einfügen und unter dem Symbol Lautsprecher „Note abspielen“ auswählen.



3. Unter dem Symbol Note reinklicken und auf der Tastatur den entsprechenden Ton aussuchen. Töne werden auch als Text angezeigt:

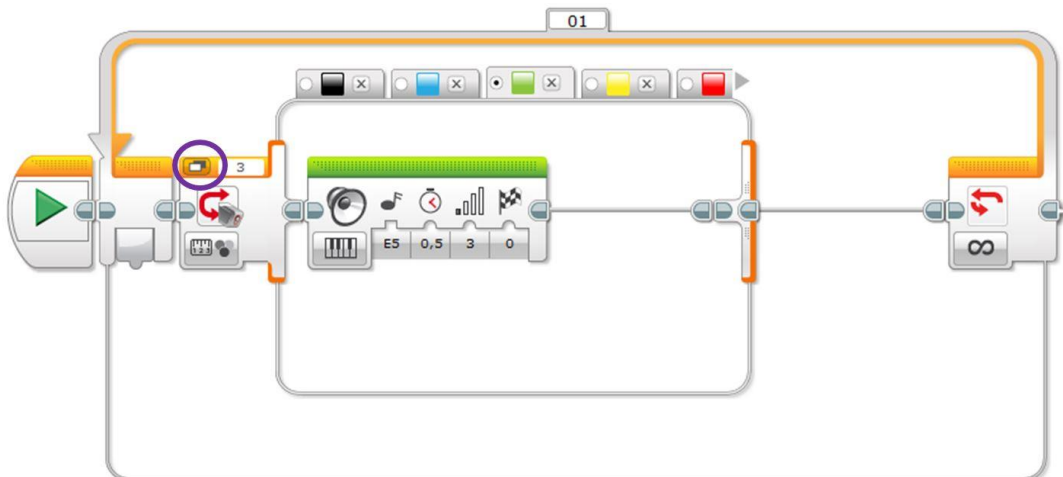


- Die unten stehende Tabelle hilft dir bei der richtigen Programmierung der Farben und Töne.

Farbe	Ton
Schwarz	C5
Blau	D5
Grün	E5
Gelb	F5
Rot	G5
Weiss	A5
Braun	H5
Keine Farbe	Kein Ton

Tip: Bei der violetten Markierung im unteren Bild kannst du die Ansicht wechseln, so dass die Farben nicht mehr untereinander, sondern nebeneinander dargestellt werden.

- Am Schluss nochmal einen Schleife-Block über die Farbsensor-Schleife einfügen, damit sich dieser Vorgang des Farbausmessens ständig wiederholt. So sollte dein fertiges Programm aussehen:



5. Teste dein Programm

Drücke den Startknopf unten rechts im Programmierfenster damit dein EV3-Roboter alle notwendigen Informationen erhält und dein Programm ausführt.



- Halte nun den Farbsensor an die gewünschte Stelle, wo die Farbe gemessen werden soll.
- Versuche ein eigenes Lied damit zu komponieren bzw. nachzuspielen.

Welches Lied ist hier dargestellt?

Schwarz – Blau – Grün – Gelb – Rot – Rot – Rot – Rot – Weiss – Weiss – Weiss – Weiss – Rot – Rot – Rot – Rot – Weiss – Weiss – Weiss – Weiss – Rot – Rot – Rot – Rot – Gelb – Gelb – Gelb – Gelb – Grün – Grün – Grün – Grün – Rot – Rot – Rot – Rot – Schwarz – Schwarz – Schwarz – Schwarz.